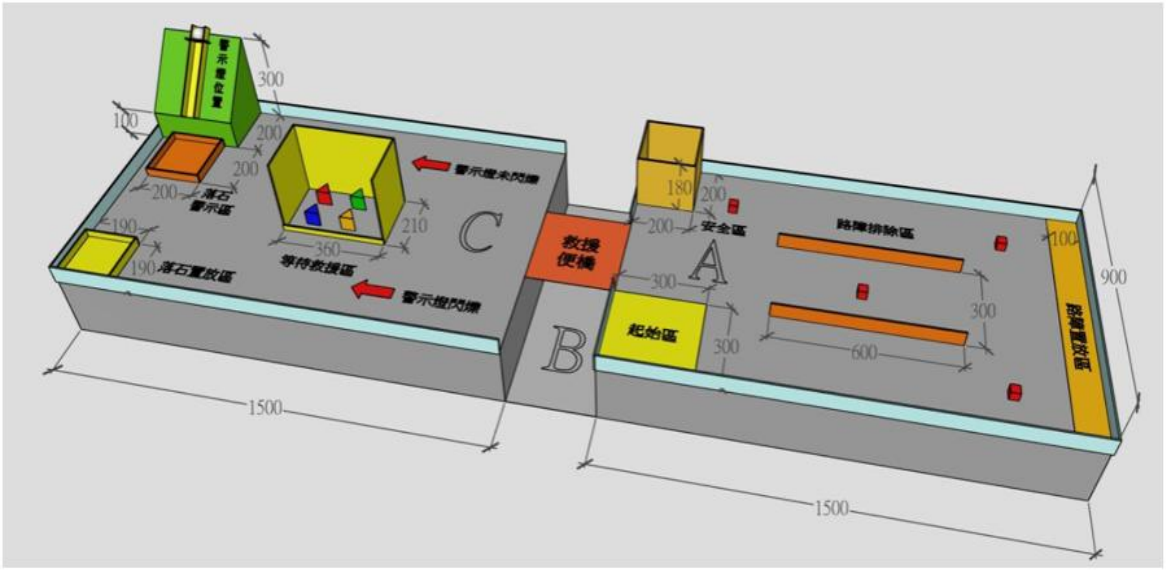
屏東縣初賽規則補充與場地配置

圖 1 競賽場地布置示意圖（說明：實際競賽場地布置及尺寸請以現場比賽場地為準）



一、警示裝置問答(請依據附件 2 評分表對照)

1. 

，主線任務須依順序排除。
2. 警示裝置本體須擺放於落石警示區（橘色方框）內。為使各隊的落石觸發範圍及判定條件一致，落石觸發微動開關及與其連接、用於接受模擬落石直接觸發之延伸機構，均視為警示裝置本體的一部分，其正投影應完整位於橘色方框範圍內，不得向框外延伸。
3. 惟依試題規定須固定於綠色警示尖塔斜面指定位置之紅、綠 LED，以及連接 LED 所必要之導線，不受前述範圍限制。警示裝置本體仍僅得以「擺放」方式設置，不得黏貼、釘接、夾持或以其他方式固定於競賽場地。
4. 落石落下警示裝置如果有紅燈閃爍作動，就可以從前方警示燈閃爍區路徑經過，若是沒有作動只能繞路來回從警示燈未閃爍路徑
5. 落石落下時須有相關裝置阻擋落石直接到落石置放區，若是落石落下後直接跑進落石置放區裡面，代表任務二(6)疏散救援目標以及將(7)落石移至落石置放區無法進行代表任務二(4) (5) (6) (7)無法得分，但若是警示裝置有作動仍可以得到任務二(1) (2) (3)的分數。
6. 若是落石阻礙到應變載具動線須由應變載具移除到不阻礙位置，但落石一旦放到落石置放區裡面即代表無法再進行疏散救援目標任務。
7. 落石若是掉落比賽桌下即代表任務二(7)落石移至落石置放區無法進行，無法得到任務二(4) (5) (7)無法得分，任務二(6)疏散救援目標仍然可以進行
8. 搬運落石若是不小心誤觸復歸開關，代表任務結束，無法得到任務二(4) (5) (7)

附件 2

評分表

編號：				
得分	【任務一：排除路障】（20%）	計分標準	次數	小計(A)
	排除路障數目	5分(每個)	_____ 個（共4個）	
	【任務二：警示裝置作動與救援任務】（62%）	計分標準	得分標準	小計(C)
	(1)實測前警示裝置正常待命	8分	□綠燈恆亮且紅燈熄滅	
	(2)落石觸發後進入警戒狀態	8分	□綠燈熄滅且紅燈亮起	
	(3)紅燈持續閃爍	6分	□紅燈持續呈現可清楚辨識之明、滅交替	
	(4)應變載具操作重置微動開關	6分	□由應變載具直接操作重置微動開關	
	(5)警示裝置完成復歸（須先形成第(2)項警戒狀態）	8分	□曾形成綠燈熄滅、紅燈亮起之警戒狀態，經應變載具操作重置微動開關後，紅燈熄滅且綠燈恢復恆亮	
	(6)成功疏散至A區安全區之救援目標數量（未全數完成仍按實際數量計分）	20分（每個20/N）	_____個（場上共有N個指定救援目標）	
	(7)將落石移至落石置放區	6分	□完成	
	實測結束狀態： □ 完成全部場上任務（應變載具返回A區起始區） □ 主動結束　　□3分鐘屆滿		完成全部場上任務者記錄： _____分_____秒（剩下：秒）	

扣分	違規項目（每項依標準扣分，重複違規可累計）	扣分標準	次數	扣分小計
	1.使用三秒膠（又稱瞬間膠、快乾膠、慢乾膠(膏狀)）及催化劑	1		
	2.設計圖紙張尺寸大於 A4 大小	1		
	3.使用可以描繪形狀的模板/將事先繪製好的形狀直接貼於材料上進行加工	1		
	4.使用事先加工材料或半成品	1		
	5.競賽過程中參考電腦內資訊或與外界通訊	1		
	6.違規使用插座／使用超過規定數量或不符合規定之延長線	1		
	7.加工製作時未穿著工作服者	1		
	8.操作手持電動工具或銲接未配戴護目鏡	1		
	9.工作習慣與態度不佳	1		
	10.在工作桌面塗鴉或破壞公物	1		
	11.競賽結束後未整理工作區域	1		

得分合計：二項任務分數加總（20 + 62 = 82）— 違規總分	【大會計算】
簽名（請一位選手代表）	

二、電鑽鑽洞務必要有墊木

電鑽鑽洞務必要有墊木，因為比賽現場桌子為租用，請務必鑽洞要自帶墊木避免破獲桌面

三、場地配置圖

